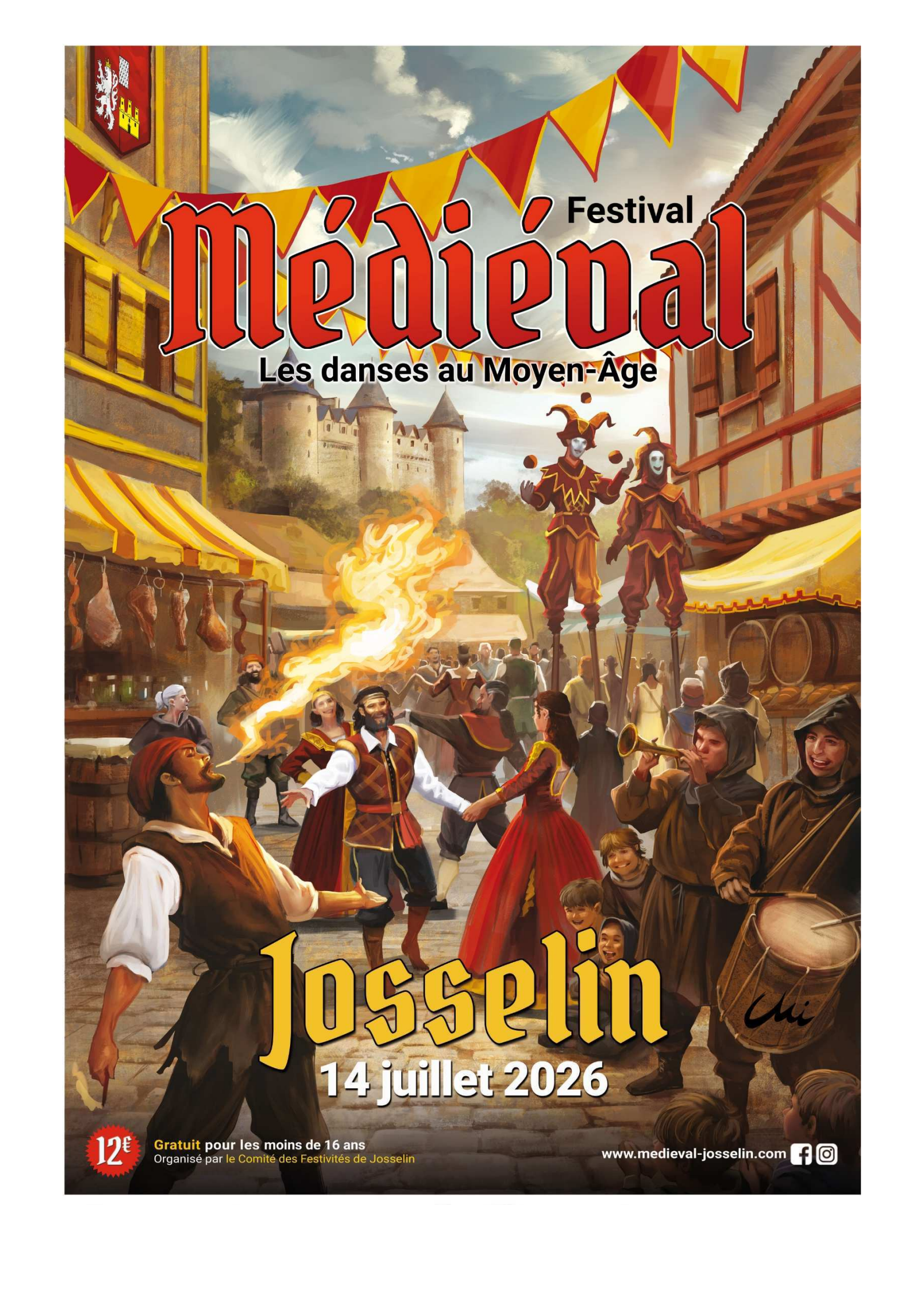


A vibrant illustration of a medieval festival scene. In the foreground, a man in a brown tunic and red headscarf is blowing a long, flaming pipe. To his right, a man and a woman in medieval attire are dancing. In the background, two tall stilt walkers in red and gold costumes are performing. A crowd of people in medieval clothing is gathered around, some playing instruments like a trumpet and a drum. The scene is set in a medieval town square with a castle in the background and a banner of red and yellow flags hanging across the top.

Festival Médiéval

Les danses au Moyen-Âge

Josselin

14 juillet 2026

12€

Gratuit pour les moins de 16 ans
Organisé par le Comité des Fêtes de Josselin

www.medieval-josselin.com



Festival Médiéval de Josselin 2026

Les danses au Moyen-Âge

« Oyez, Oyez gentes dames et damoiseaux !

Entrez prestement dans la ronde et venez danser le 14 juillet prochain dans la belle ville de Josselin au son des tambours et des vièles, venez écouter hardiment les mélodies des guimbardes et des hautbois pour prendre part aux farandoles qui à coup sûr enflammeront les ruelles de la cité millénaire !

Car c'est à une grande journée de liesse et de réjouissances que Josselin la belle se prépare **le mardi 14 juillet prochain**. Les maisons à colombages, les échoppes du grand marché médiéval s'animeront cette année encore pour célébrer les danses au Moyen-Âge.

Tarentelles, pavanés, branles et estampies seront donc à l'honneur dans une journée où une fois encore les milliers de visiteurs se presseront pour venir ripailler et festoyer au milieu des nobles chevaliers, ménestrels et troubadours, pour plonger dans l'ambiance envoûtante du Moyen-Âge !

Une journée hors du temps. »





LUNDI 13 JUILLET 2026 *Marché Médiéval*

19h00 / 22h00 : Ouverture du Marché médiéval
Quelques animations médiévales pour se préparer à la fête...

MARDI 14 JUILLET 2026 *Festival + Marché Médiéval*

09h00 : ouverture des portes

10h00 : Inauguration et défilé d'ouverture (*parvis de la Mairie*)

10h30 / 18h00 : Accès à tous les spectacles

Marché médiéval dans les rues de Josselin (55 exposants)

Quelques zones réaménagées pour désengorger les grandes rues (voir plan)

Plus de **25 troupes** professionnelles ou amateurs passionnés par l'époque médiévale

Plus de **1000 personnages costumés**

Un programme détaillé avec les horaires des spectacles sera distribué à l'entrée du festival.

Restauration auprès des commerçants et des buvettes du comité

18h30 : Défilé de clôture (*départ de la Fontaine - Pl. Libération*)

En soirée sur le quai fluvial

Restauration, animation et grand feu d'artifice organisé par la Mairie de Josselin
Buvette du Comité

LA PROGRAMMATION

1 Brigand Emploi Recrute « Spectacle à heure fixe »



Farce satirique de l'immoralité bureaucratique avec combat d'épée.

Qui n'a pas rêvé de devenir bandit de grand chemin ?

Ça tombe bien, Brigand Emploi Recrute !

Il va pourtant falloir s'armer de beaucoup de patience car même chez les Brigands, la procédure et l'administration peuvent rendre fou. Le Théâtre de Pan présente une création saugrenue et irrésistible. Le public de tout âge est invité à se régaler d'un recrutement immoral et querelleur mais aussi d'une parodie jouissive et absurde de nos systèmes administratifs.

2 Compagnie Kontilli « Spectacle à heure fixe »



Fondée en 2020 en Bretagne par Rémi et Margo Darbois, partenaires de vie et de scène, la compagnie KONTILLI réunit un jongleur et une équilibriste autour d'un art singulier : la manipulation de couteaux.

De cette recherche commune naît leur première création,

Balade pour couteaux à quatre mains.

Pour l'occasion, ils adapteront leur spectacle avec une mise en scène médiévale. La compagnie conçoit des formes immersives et interactives, au plus près du public, et propose également ateliers et temps de rencontre.

3 Atelier Fil et Bois « Campement toute la journée »



Atelier bois : Une animation dédiée au travail du bois, avec la présentation d'un tour à bois à arc et des démonstrations de tournage. Le public pourra découvrir les différents outils utilisés ainsi que les techniques de tournage, avant de participer activement à l'élaboration d'un objet.

Atelier fil : Une animation autour du travail du fil, comprenant des démonstrations de tissage de galons aux peignes et aux cartes, ainsi que de tressage de cordelettes. Les participants découvriront les outils liés à la dorloterie et les techniques associées, puis seront invités à réaliser eux-mêmes des cordons à la lucette et des galons au peigne.

4 Troupe de l'Archanteur « Spectacle à heure fixe »



Originaire de Plougonvelin dans le Finistère, La troupe de l'Archanteur est une troupe médiévale mêlant musique, danse, contes et arts du feu.

Habituée des grands événements patrimoniaux, ces artistes proposeront des **concerts fixes de musique médiévale et Renaissance** au son rare du rebec, de l'épinette, des percussions et du chant, des **danses avec des initiations pour le public**, des **contes** ainsi que des **spectacles de feu** avec cracheurs et jongleurs, accompagnés en musique pour une immersion totale. Une animation vivante et spectaculaire, entre tradition, poésie et partage.

LA PROGRAMMATION (Suite)

5 Vol en scène « Spectacle à heure fixe »



Préparez-vous à vivre une expérience décoiffante en vous laissant subjuguer par ces **oiseaux rares et étonnants : rapaces, cigognes ou encore perroquets**. Quelques jolis moments de « proximité » avec vous sont possibles. Les oiseaux aiment parfois tester le « moelleux » des casquettes et des chapeaux...

Vous pourrez peut-être prendre le temps d'approcher les oiseaux avant ou après les spectacles. Quant à nos soigneurs, ils seront ravis de vous en dire un peu plus si vous leur posez des questions.

6 Escape Game Médiémômes « Campement toute la journée »



Votre quête : aider la Princesse Aryia à retrouver la trace du Roi Eolas dont elle n'a plus de nouvelles depuis la dernière lune... Osez-vous vous confronter aux différentes épreuves et devenir de vrais seigneurs afin de l'aider dans ses recherches ? **Ensemble, faites preuve d'astuce, de dextérité, de coopération et d'ingéniosité et déjouez les épreuves du campement** par équipe ou en famille.

Parcours en étoile, permettant de faire jouer jusqu'à 7 équipes simultanément et encadré par 3 comédiens pour accompagner la quête, l'ambiance et l'humour seront de la partie.

7 La Ludo Planète « Campement toute la journée »



Espace de jeux médiévaux surdimensionnés ou traditionnels

La Ludo Planète est une ludothèque associative itinérante qui fait voyager le jeu au cœur des quartiers de Beauvais, son agglomération et l'Oise entière. En allant directement à la rencontre des gens, ils transforment les espaces du quotidien en lieux de partage, de mixité et de découverte. Leur mission : utiliser le jeu comme un média de lien social et d'épanouissement, pour offrir à tous un accès privilégié à la culture ludique dans une ambiance bienveillante.

8 La Compagnie du Lion de Flandre « Spectacle à heure fixe »



Nouveau spectacle : Maître Cornélius, vieux sage gardien des équilibres du monde, est soudainement interpellé par d'étranges voix célestes : les saisons sont en danger et doivent être rétablies. Pour l'aider dans cette mission aussi périlleuse que merveilleuse, quatre Nymphéas féminines unissent leurs forces à la sienne. Commence alors un tourbillon envoûtant mêlant musique, exploits physiques spectaculaires, rires, poésie et émotions.

Un spectacle exceptionnel à la croisée du **théâtre de rue, des animations interactives, des performances musicales et des arts du spectacle vivant**, le public devient acteur de l'aventure.

LA PROGRAMMATION (Suite)

9 La Compagnie l'Effet Railleur « Spectacle à heure fixe »



Le spectacle « Goupil ou Face » est une reprise déjantée d'un extrait du célèbre conte médiéval "Le Roman de Renart". C'est un **show clownesque** qui réunit sur scène deux acolytes complètement loufoques.

A la fois **acrobates, jongleurs, chanteurs et comédiens**, ces joyeux lurons enchaînent les gags à 100 à l'heure et ne laissent pas un moment de répit au public !

Un **spectacle hilarant** pour toute la famille !

10 La Compagnie Bric à Brac « En déambulation »



Le géant **Omoloùnkà**, Porteur de soleil, protecteur de la forêt, il nous révèle les souvenirs de la Terre et il nous rappelle notre véritable nature. Un spectacle déambulatoire prenant la forme d'une procession. Le Dieu protecteur de la nature s'est réveillé et nous invite à marcher à ses côtés afin de voir le monde à travers ses yeux.

Les oiseaux **Melhaa, Kélé et Kassik** sont en errance. Ensemble ils vont de part les mondes, visibles et invisibles, cherchant les Nagitalùk, les souvenirs de la terre, ces histoires qui, quand on les raconte, font naître des esprits dans le coeur de ceux qui écoutent.

11 Waraok « Spectacle à heure fixe »



Waraok est un **groupe de musique** de rue passionné par les musiques anciennes. Ils interprètent un répertoire sur des **reconstitutions d'instruments anciens tels que, hautbois, cornemuses, tambours, percussions, cornes, trompes et sonnailles**.

Ces hauts instruments aux sonorités puissantes et brillantes, leur permettent de jouer en tous lieux sans aucune sonorisation. Ils accompagneront les **pas de danses de La Volte Gaillarde** dans une ambiance festive que l'on retrouvait lors des réjouissances du Moyen-Age.

12 La Volte Gaillarde « Spectacle à heure fixe »



La compagnie voit le jour en 2010 à Nantes par la volonté d'un **groupe de danseurs passionnés**. Depuis lors, la troupe sillonne la France, chaque année, du printemps à l'automne pour faire vivre cet héritage du passé. Ils ont à coeur de **respecter l'Histoire et donc d'être au plus près de ce qui pouvait se faire à l'époque**.

Jérôme Leray, Maître à danser, crée les chorégraphies en se basant sur les oeuvres de Thoinot Arbeau, *Orchésographie* (1589) et d'Arena.

LA PROGRAMMATION (Suite)

13 Al Cantara « Spectacle à heure fixe »



6 musiciens enflammés pour des interventions débridées, à **retourner les tavernes**, dynamiter les cortèges, et enflammer les banquets, dans un tourbillon de **cornemuses, tambours et percussions**.

Au croisement des musiques médiévales et des musiques traditionnelles du monde... Un pont entre les cultures, un pont entre les rives de la Méditerranée. Un voyage entre création contemporaine et dialogue des cultures.

Concerts, spectacles de rue, déambulations, une prise d'assaut en mode tout-terrain-explosif, à la sauce...

14 Duo Symbiose « Spectacle à heure fixe »



La Légende de Brocéliande est un **spectacle d'acrobaties aériennes** avec des performances de drapeau humain, **cercle et portés acrobatiques dans un univers médiéval**.

Leur mélodie et leur force emportent le spectateur dans un monde où émotion et émerveillement ne font qu'un.

15 Behourd Blinois « Campement toute la journée »



Le Béhourd est la **forme sportive moderne du combat médiéval**, souvent confondu avec l'escrime artistique ou le combat scénique.

Les coups sont réellement portés, dans un cadre strictement sécurisé : réglementation précise des armures, présence d'arbitres et pratique dans une lice adaptée.

Découvrez de ce **sport spectaculaire** à travers des démonstrations en duel et en mêlée. Campement de reconstitution, permettant de présenter les équipements et d'offrir un cadre immersif. Une zone d'exposition permettant au public d'observer et d'interagir autour du matériel historique. **Initiation à l'épée en mousse**, accessible à tous.

16 La Confrérie médiévale de L'Esurays « Campement toute la journée »



Une journée d'animation autour d'un campement médiéval animé par cinq personnes. **Démonstrations de combats de chevaliers** (à deux ou trois hommes d'armes selon les conditions de sécurité), **explications sur les armures, les armes et la formation militaire**.

Présentation du tissage de la laine et découverte de la vie quotidienne. **Des contes pour enfants** seront proposés. Selon les conditions climatiques, **une démonstration de fabrication du pain** pourra également être réalisée. Cette animation a pour objectif de faire découvrir le Moyen Âge de manière vivante et pédagogique.

LA PROGRAMMATION (Suite)

17 Les Chevaliers de l'Oust « Campement toute la journée »



Ce cercle d'escrime du pays de Josselin, association créée en 2022, s'entraîne tous les vendredis soirs aux forges de Lanouée. Ils viendront pour l'occasion au festival proposer leurs reconstitutions.

Au programme, **démonstrations de combats**, exposition d'un campement, **exposition d'armements et protections**, **initiations combats adultes**, **démonstration tir de catapulte** à hauteur d'enfants, fabrication et explications de côtes de mailles, fabrication et **explications de bougies à l'ancienne**, explications d'un **chasseur cueilleur** à l'époque, **initiation tir à l'arc enfants**.

18 Les Arpenteurs d'Ymir « Campement toute la journée »



Campement immersif dédié à la découverte des savoir-faire artisanaux traditionnels à travers plusieurs pôles d'activités. Le **pôle Forge** vous invite à découvrir le **travail du métal**, avec des **démonstrations et la fabrication d'outils**, permettant de comprendre les techniques anciennes. Au **pôle Vannerie**, vous pourrez observer la **démonstration et la fabrication d'objets en osier**, mettant en valeur un artisanat naturel et durable. Le **pôle Textile** vous fera parcourir toutes les étapes de **transformation de la laine** : de la toison brute du mouton jusqu'au produit fini. Enfin, le **pôle Bijouterie** vous présentera **les techniques de fonte au sable et à l'os de seiche**, avec le travail de métaux

19 La Compagnie du Chien Noir « Campement toute la journée »



Reconstitution d'un homme d'armes des XIV^e et XV^e siècles, présentant son campement, son équipement ainsi que son entourage. Cette présentation permet de découvrir la démarche de conception et de reproduction d'un harnois historique, depuis la recherche documentaire jusqu'à la réalisation finale, dans un souci d'authenticité et de rigueur historique.

Le public est également introduit au domaine militaire de la fin du Moyen Âge : **organisation, équipement, rôle des combattants et contexte historique**. Des démonstrations peuvent être proposées.

20 La Compagnie Freevortex « En déambulation »



Les Oracles, ces personnages fantastiques, êtres semi-divins, invoquent des visions prophétiques à travers des mouvements envoûtants, des flammes et des mélodies sacrées. La légende raconte qu'ils lisent dans les âmes, voient sans avoir d'yeux et parlent sans avoir besoin de mots. Ils écoutent ce qui ne se dit pas, perçoivent l'invisible et insufflent une énergie mystique à ceux qui croisent leur chemin. **Une performance immersive où spiritualité et mystère se mêlent pour captiver le public.**

L'Éclaireur de l'Ombre ouvre cette procession, solidement ancré au sol, avec son char d'où s'élancent des musiques transcendantes.

21 Les Compagnons de Rivallon « En déambulation »



Les Compagnons errent inlassablement à la recherche de leur seigneur, Rivallon le Roux, **au son du tambour, en tenue de militaire de croisés.**

Les ordres Hospitalier et Templier des XIIe et XIIIe siècles sont en marche dans les rues de la cité médiévale. Originaires de Dinan, ils sont ravis de revenir à Josselin.

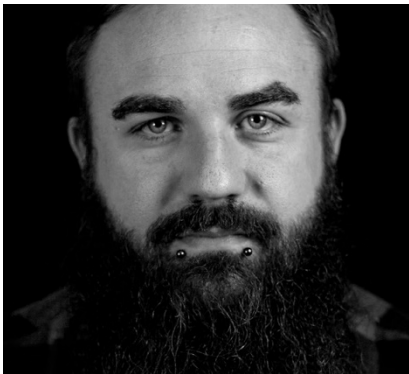
22 La Compagnie Gueule de Loup « En déambulation »



La fanfare médiévale est présente et voici venus des temps anciens les rois de la déambulation musicale. Ils arrivent par le pont et rentrent dans la ville. Sitôt sur la grande place, ils prennent la rue suivante toujours en mouvement. **Leur musique gaie et rythmée** passe de quartier en quartier. Le bouche à oreille est tellement rapide que toute la citée parle d'eux, alors qu'ils sont déjà loin.

On entend encore **leurs tambours, les trompettes, la cornemuse, les cordes et les sonailles.** Spectacle en déambulation composé de 6 artistes. 5 musiciens au Tambour, Orgue à dos, Cistre, vièle et Chalémie et 1 jongleur.

23 Gweltaz le File « En déambulation »



Gweltaz Le File vous conte ses voyages, ses aventures, ses rencontres. Et comme tout le monde, il aime en rajouter !

Une épopée mêlant de véritables contes médiévaux normands, revisités, « laïcisés », dynamisés... Le File raconte, mais pas seulement ! En effet, il pourra aussi vous accompagner dans l'invention d'un conte, ou bien vous laisser en modifier un à votre guise, ou encore vous laisser interpréter des personnages. **Une expérience pleine d'humour, d'échanges, de lâcher prise et de dérision.**

24 La Compagnie Lilou « En déambulation »



Les Mairaines Fées Messagères d'un monde féerique ; Givria, Lylia, Voluptia et Abondancia : les fées des quatre saisons vous entraînent l'instant d'un rêve, dans une évocation de leur univers, empreinte de poésie et de merveilleux.

Guidée par l'Etre Elfique, accompagnée de Tempo, le Colporteur toujours à l'affût du temps et de Mme La Taupe, gardienne du logis, cette tribu féerique charme petits et grands et transforme l'espace urbain en un univers magique. **Les fées sur échasses représentent la part d'imaginaire et de rêve propre à l'être humain.**

LA PROGRAMMATION (Suite)

25 L'atelier de Mailles de Daniel et Poussy « Campement toute la journée »



Le campement proposé par Daniel et Poussy vous plonge dans l'univers d'un couple de petits hobereaux alsaciens des XIe et XIIe siècles. Entre tente aménagée, mobilier, feu de camp et ustensiles d'époque, ils partagent leur passion pour la reconstitution médiévale à travers différents rôles (**forgeron, haubergier, soldat, archer**).

Lors du festival de Josselin, ils proposent un **atelier de fabrication de mailles**, accessible à tous, où petits et grands pourront repartir avec leur propre création.

TARIF - Billetterie sur place

Tarif d'entrée : 12€ à partir de 16 ans
Donnant accès à tous les spectacles.

Possibilité de paiement par CB

LOCATIONS DE COSTUMES

Locations de costumes auprès du comité

Du lundi 6 au samedi 11 juillet 2026 (de 14h00 à 17h30)

Renseignements

Auprès de Marie-thé YHUEL

06 75 84 65 40 - marithe-yhuel@orange.fr